

## UTSPILLSKONVENSJONER

H=honnør x= kort under T

EK	EJT(x)	DJT(x)	Hxx	T9x(x)	xx
EKx(xx)	KDx	DJx(x)	Hx	Txx(x)	xxx
EKxx(xx)	KDJ(x)	DJ	JT9x	T9	xxxx
EKD(x)	KDT(x)	HT9(x)	JTx(x)	Tx	xxxxx
EKJ(x)	KDT9(x)	H98	JT	98x(x)	xxxxxx
EKJT(x)	KDxx(x)	Hxxxx	J98(x)	98	(H=E/K/D)
EDT9(x)	KJT(x)	Hxxx	T98(x)	9x	(x<10)

Andre honnørkombinasjoner .....

## AVTALER I MOTSPILL

Fordelingskast:  Norsk fordeling (1,3,5)  Ingen

Styrkekast  Lavt kort  Ingen

Invitt fra honnør inne i spillet  Ja  Nei

Første frie avkast:  Lite kort = styrke  Ingen spesiell betydning

**Hvis motparten melder inn, betyr dobling:**

Åpning 1x:  Straff  Opplysende

Åpning 1NT:  Straff  Opplysende



# NORSK BRIDGEFORBUND SYSTEMKORT

Grønt system – for nybegynnere

Kategori

## VIKTIGE OPPLYSNINGER

**Grunnsystem: Naturlig. Ingen spesielle avvik.**

**Kunstig kravåpning: 2♣**

### Åpningsmeldinger - fargelengder

1♣:  2+  3+  4+ |

1♦:  3+  4+  5+

1♥/♠:  4+  4+♥/5+♠  5+ |

**Åpning 1 NT:** 15-17 hp, balansert hånd

**Åpning 2 ♦/♥/♠ :** Svake 2. 6-kortsfarge, 5-11 hp

**2 over 1 er krav til:** Runde Utgang

## Motspill

**Utspill:** Topp av sekvens/indre sekvens.

Invitt Norsk fordeling (1,3,5)

**Fordelingskast:** Ingen  Norske fordelingskast

**Styrkekast:** Ingen  Små kort

## Forsvarsmeldinger

### Mot naturlige fargeåpninger:

Innmelding: 5+kort i fargen, 10+hp  
Opplysende doblinger  
Svake hoppinnmeldinger

### Forsvar mot grandåpninger:

Bare naturlige meldinger  
 2♣ = begge majør

### Mot svake naturlige åpninger

Opplysende dobbling og naturlige fargeinnmeldinger  
 Naturlige fargeinnmeldinger (ingen opplysende dbl)

### Andre forsvarsmeldinger (sett kryss hvis de brukes)

Michaels cuebid (overmelding av motpartens  
minoråpning viser 5+-5+ majør)

Marmic (hoppinnmelding 2NT viser 5+-5+- i de to  
laveste umeldte fargene)

Melding - Minste antall kort/styrke – Forklaring - svar

Melding	Antall	Beskrivelse	Svar
1 ♣		12-21 hp	Naturlig
1 ♦		12-21 hp	Naturlig
1 ♠		12-21 hp	2-over-1 er runde krav/ krav til utgang
1 ♥		12-21 hp	
<b>1NT</b>		15-17 hp, balansert fordeling.	Overføring: <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nei
2 ♣	0*	22+hp eller 9+ spillestikk	2♦ obligatorisk svar: <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nei
2 ♦	6	Svake 2. 6 kortsfarge, 6-11 hp.	Ny farge = runde krav
2 ♠	6	Svake 2. 6 kortsfarge, 6-11 hp.	Ny farge = runde krav
2 ♥	6	Svake 2. 6 kortsfarge, 6-11 hp.	Ny farge = runde krav
<b>2NT</b>		20-21 hp, balansert fordeling.	Overføring: <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nei
<b>3 farge</b>		Svake 3. 7-kortsfarge, 6-11 hp	
<b>3 NT</b>			
4 ♣	♦	8+-kortsfarge, 6-11 hp	
4 ♥	♥	8+-kortsfarge, 6-11 hp.	
<b>Stem-</b>		4NT = Blackwood, 4 ess 5NT = Spørsmål om antall konger	